



Современное **IT-образование**
для изучения новых технологий детей и подростков

ОНЛАЙН ШКОЛА «ТЕХНОПАРК»

Ученик 7 "Б" класса Школы №1409

Никита Саковец

Научный руководитель:

Саковец Александр Валерьевич



Технопарк 1409



Кто я?

Я Никита, мне 13 лет. Я веб-дизанер на Tilda, я умею делать разные типы сайтов, макетов в Figma в дизайне более 5 лет, а также хорошо владею Photoshop, победитель в SK kids challenge 2023 в номинации “Технологии в образовании”, записываю подкасты в Технопарке



ПРОБЛЕМА

Базовый уровень: В школе IT-технологиям учат по базовым программам, без создания продукта



Слишком сложно: Взрослые курсы непонятны для новичков, много сложных терминов.

Не знают, с чего начать: Хочешь сделать сайт, игру или бота, но не понимаешь, какие инструменты нужны и как ими пользоваться.





ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Создать понятную и увлекательную программу
где каждый школьник сможет:

1. **Легко освоить** современные digital-навыки (создание сайтов, ботов, графики).
2. **Сразу применять** знания на практике, создавая свои проекты.
3. **Получать удовольствие** от процесса обучения и видеть свой результат.





Технопарк

МИССИЯ

Обучение на практике: Только создание реальных проектов: свой сайт-портфолио, чат-бот для общения, дизайн для соцсетей.

Понятный язык: Объясняем сложные вещи простыми словами, как друзья.

Интересные форматы: Короткие видео, интерактивные задания, геймификация (баллы, уровни, награды).

Дизайн с нуля

Дизайнер Сайтов

Наш главный курс, чтобы получить профессию и начать карьеру в дизайне

Срок обучения: 2 месяца

-40%

Разработчик с нуля

Разработчик Чат-ботов

Наш главный курс, чтобы получить профессию и начать карьеру в сфере чат-ботов

Срок обучения: 2 месяца

-20%

Игры с нуля

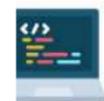
Создание игр в Scratch

Наш главный курс, чтобы получить основные

Создание бренда и продвижение в соц. сетях

Наш главный курс, чтобы начать карьеру в

Что мы сделаем на курсе?



Ребенок изучит основы программирования в блочном виде



По окончании курса будет готова рабочая игра



Познакомится с программированием поближе



Создаст себе профиль и сможет публиковать игры в простор платформы



МЕТОДИКА

- 1. Анализ проектов.** Я посмотрел, как устроены другие сайты для проектов, и выделил, что в них не хватает или сделано неудобно.
- 2. Создание структуры и дизайна.** Я нарисовал схему сайта, продумал, где будут кнопки и разделы, и начал верстать основные страницы.
- 3. Тестирование и доработка.** Я проверил, всё ли работает на телефоне и компьютере, и попросил друзей попробовать сайт, чтобы исправить найденные ошибки.

Почему стоит выбрать обучение у нас

в мире IT, персональные курсы роста, преподаватели учат ученику и адаптируют



Ребенок сможет заниматься везде где есть интернет



Телефон не нужен для новых знаний



Ранняя профориентация



Возможность заработать на биржах фриланса

Что мы сделаем на курсе?

На курсе мы сделаем готового бота который будет продавать билеты с встроенной оплатой



Также подключим наш бот к любому мессенджеру

Изучим интерфейс программы



Покажем полезные расширения чтоо любого бота



Технопарк

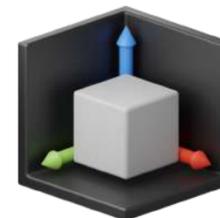
ПРОДУКТ: САЙТ ИТ-ШКОЛЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ 6–16 ЛЕТ С МАТЕРИАЛОМ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ



программирование



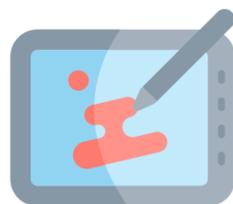
технология и робототехника



3D-моделирование



нейросети



цифровой рисунок



анимация



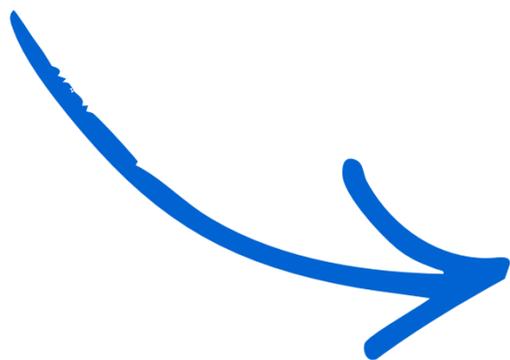
проектная деятельность



Технопарк

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

ССЫЛКА НА САЙТ



ССЫЛКА НА
ТЕХНОПАРК

